

つ 詰めアルゴ その102

がつ 月 日にち なまえ 名前

くろ しろ まい つか
黒と白1から8の16枚を使って、4人でアルゴをしています。

さぶろうくん おもて
三郎君が、Lを8とアタックしてノーとなり、Pを表にしました。

つぎ ばん すうじ き すうじ き
次はあなたの番です。数字の決まるカードにはその数字を、決まらないカードには？マークを書き入れなさい。

() () () ()

二

										
()		M	L	K	J	I	H		()	
()	三		N				G		()	
()	郎		O				F		()	
		P							()	
		A		B		C		D		E
			1	3	5	6				

あなた

ナンバーリンク その 102(XY-034)

がつ
月

にち
日

なまえ
名前

2

0

1

3

6

3

2

4

4

3

7

1

2

2

2

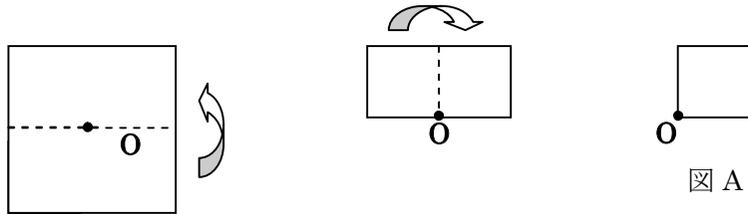
チャレペー その102 「ナンマイダ？」

がつ
月

にち
日

なまえ
名前

おがみした
折り紙を下のように2回折ります。

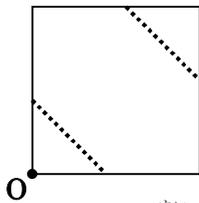


さいしょ おがみ ちゅうしん
(Oは、最初の折り紙の中心をあらわしています。)

ずしたあお
図Aを、下の(ア)から(オ)のように、点線にそって切り分けます。

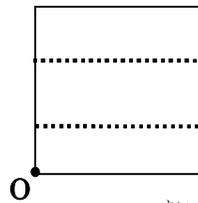
なんまい き わ
それぞれ何枚に切り分けられますか。

(ア)



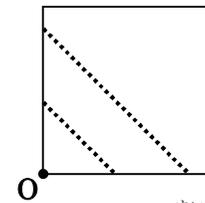
() 枚

(イ)



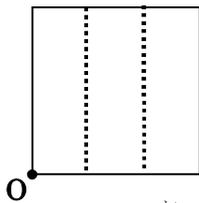
() 枚

(ウ)



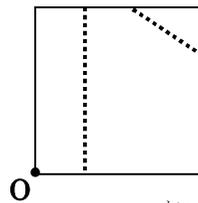
() 枚

(エ)



() 枚

(オ)



() 枚



迷路「足して引いて ②」

がつ 月 にち 日 なまえ 名前 _____

答えが10になるように計算の式をつくりながら進みましょう。

一度通った道は通れません。また、引き返してもいけません。

ルール

- 2 → **+** → 4 → **-** → 3 → **→** 2 **+** 4 **-** 3
- 2 → 4 → **+** → 1 → 3 → **→** 2 4 **+** 1 3
- 3 **+** 5 **-** 9 → **→** 途中で引けなくなったら先に進めません。
- 記号 (**+** や **-**) が続いてはいけません。

S (スタート)

